



XXXI Campana de Oro
Cámara de Anunciantes del Uruguay

Edición 2017

Bases y Reglamento



OBJETIVO

El objetivo del Certamen es premiar la calidad, creatividad y superación de la publicidad y las promociones en el país, sin desmedro de los elementales principios de ética que debe observar toda comunicación publicitaria.

Organiza

- Cámara de Anunciantes del Uruguay (CAU)

Auspician

- Asociación Uruguaya de Agencias de Publicidad (AUDAP)
- Círculo Uruguayo de la Publicidad (CUP)

Adhieren

- Asociación de Productoras Publicitarias
- Asociación de Marketing Promocional (AMPRO)
- Cámara Uruguaya de Agencias de Medios (CUAM)
- IAB
- Asociación de Productoras de Audio (APA)
- Universidad Católica del Uruguay



REGLAMENTO NORMAS Y CONDICIONES GENERALES

1. Piezas

- 1.1. Las piezas publicitarias, para poder ser partícipes del Certamen, deberán haber sido creadas para su difusión en el Uruguay, con excepción de aquellas piezas que compitan en la categoría “Piezas creadas en el Uruguay, realizadas para el exterior”. Se aceptará por igual la participación de las piezas que producidas en Uruguay y difundidas en lo interno, puedan a su vez vehiculizarse en otros países. También se aceptarán las piezas producidas en Uruguay por las empresas Productoras de Audio, Video y Animación, en donde dichos trabajos fueron pautados en el exterior. Se excluye de esta categoría a los servicios de producción.
- 1.2. Todas las piezas inscriptas deberán cumplir con lo establecido en el presente reglamento.
- 1.3. Todas las piezas inscriptas en el certamen deberán cumplir con lo establecido en el código nacional de autorregulación publicitaria (CONARP).
- 1.4. No podrán participar del Certamen las piezas publicitarias o campañas de carácter político o sindical.
- 1.5. Competirán en el Certamen las piezas inscriptas que se hayan difundido en el país en el período definido en el Anexo II.
En los casos de Campañas, cuando se integran por piezas difundidas por primera vez dentro de los seis meses anteriores al inicio del período o posteriores a su cierre, podrán participar en el Certamen siempre y cuando las antes referidas no superen el cincuenta por ciento del total de piezas que las integren.

2. Rubros & Categorías

- 2.1. *Piezas Individuales*: Podrán presentarse al Certamen piezas publicitarias individuales en los rubros detallados en el Anexo III.
- 2.2. *Campañas*: Además de las piezas publicitarias individuales, podrán presentarse al Certamen, Campañas integradas por anuncios en serie producidos para vehiculizar en los rubros detallados en el Anexo IV.
Se considerarán como campañas, el conjunto de anuncios publicitarios creados sobre la base de un tema central, con elementos formales comunes que identifiquen la unidad y la coherencia de la comunicación.
Las campañas deberán estar integradas por un mínimo de 3 piezas y un máximo de 4 piezas.
- 2.3. *Campañas Multimedios*: Podrán presentarse también Campañas Multimedios considerándose como tales, el conjunto de anuncios publicitarios en diferentes medios creados sobre la base de un tema central, con elementos formales comunes que identifiquen la unidad y la coherencia de la comunicación.



En este caso, el mínimo de medios diferentes debe ser 4 y el máximo de piezas deberá ser 12.

La campaña deberá presentarse como un caso con una duración máxima de 4 minutos, en caso de excederse se cortará arbitrariamente en 4 minutos.

- 2.4. Un Rubro puede subdividirse en varias Categorías (las cuales se detallan en el AnexoV). Un mismo material publicitario no puede participar en más de una categoría. No se aceptarán tampoco reducciones de una misma pieza.
- 2.5. La Cámara de Anunciantes se reserva el derecho de re-categorizar las piezas inscriptas.
- 2.6. Una misma idea creativa puede ser presentada en diferentes medios, pero no en diferentes categorías dentro de un mismo medio, como, por ejemplo, con diferencia en la cantidad de segundos de duración en TV.

3. Sistema de Votación:

- 3.1. La calificación que se otorgue estará basada en la ponderación individual de los Jurados por los méritos que contenga cada pieza publicitaria o campaña, evaluando el conjunto de los factores que determinan en definitiva la calidad de las mismas.
- 3.2. La votación consta de 2 etapas.
- 3.3. En primera instancia se califican todas las piezas concursantes. El juzgamiento de cada pieza publicitaria o campaña se realizará en base al sistema de "PASA" o "NO PASA". Para ello se considera la siguiente definición: PASA toda idea que pueda ser considerada para competir por una Campana o Gran campana.
Clasificarán las piezas que obtengan al menos un 50% de calificaciones "PASA" de los votos válidos (no se consideran las abstenciones). Como máximo clasificará el 60% de las piezas inscriptas de cada categoría.
- 3.4. En caso que clasifiquen solamente 1 o 2 piezas de una determinada categoría, se completará una terna de clasificados con aquellas piezas que hayan obtenido la mayor cantidad de votos "PASA" dentro de la misma, pero siempre que hayan obtenido al menos un voto "PASA".
- 3.5. Si existen piezas empatadas que hacen que se exceda el cupo máximo del 60% de piezas inscriptas en el rubro/categoría para pasar a segunda ronda, las piezas empatadas pasan a la segunda ronda en la medida que sea necesario para completar una terna.
- 3.6. En la segunda ronda se procede a votar asignando puntaje de 1 a 5 a las piezas que hayan pasado la primera instancia.



4. Puntaje y Definiciones

- 4.1. Los puntajes son los siguientes:
- 5 puntos: EXCELENTE
Es una idea altamente creativa, bien ejecutada y que invita a ser comentada.
 - 4 puntos: MUY BUENO
Este trabajo es novedoso y presenta una correcta ejecución.
 - 3 puntos: BUENO
La idea es atractiva presentando cierta originalidad.
 - 2 puntos: REGULAR
La pieza es predecible, ya se han visto ideas similares o no presenta mayores aportes creativos.
 - 1 punto: MALO
La idea, como la ejecución del concepto son de baja calidad. Este trabajo puede ser perjudicial tanto para el cliente como para la agencia.
- 4.2. El puntaje final de una pieza o campaña surgirá del promedio de las calificaciones obtenidas, luego de eliminar un máximo y un mínimo puntaje de los otorgados por los Jurados y considerando solamente los votos válidos (no se consideran las abstenciones).
- 4.3. En todos los casos de empate entre dos o más piezas o campañas, para la determinación de las premiaciones, la pieza/campaña ganadora será aquella que haya recibido el mayor puntaje por parte del Presidente del jurado. En caso que éste se haya tenido que abstener, definirá el primer voto válido de los siguientes: segundo jurado nominado por CAU, tercer jurado nominado por CAU, primerjurado nominado por AUDAP y primer jurado nominado por CUP y así sucesivamente.

5. Premiación

- 5.1. La Campana de Oro en cada Categoría se adjudicará a la pieza que haya obtenido el mayor promedio, siendo el mínimo 2.5 puntos.
- 5.2. La Gran Campana en cada Rubro será adjudicada a la pieza que obtenga el mayor puntaje de la misma, siempre que su promedio sea como mínimo 3 puntos.
- 5.3. En el caso de que ninguna de las piezas de la Categoría llegue al puntaje mínimo el premio quedará desierto. En los Rubros donde no hay categorías se adjudicará Gran Campana cuando la pieza obtenga un mínimo de 3 puntos o una Campana de Oro cuando obtenga un puntaje mínimo de 2,5 y menos de 3. (Marketing Directo y Campañas , excepto Campañas Multimediales)
- 5.4. Agencia del Año: se otorgará un premio especial, Gran Campana a la Agencia del Año. Resultará ganadora la agencia que obtenga el mayor puntaje sumados todos los premios obtenidos en el evento, según el siguiente detalle:
- Gran Campana – otorga 7 puntos
 - Campana de Oro – otorga 3 puntos



- 5.5. En caso de existir un empate en el primer lugar, será ganadora la agencia finalista que haya ganado el mayor número de premios Gran Campana.
- 5.6. En caso de mantenerse el empate, será ganadora la agencia finalista que haya ganado el primero de los siguientes premios:
- 1) Campaña Multimedios
 - 2) Campaña de Creatividad Audiovisual
 - 3) TV de más de 40 segundos
 - 4) TV hasta 40 segundos
- En caso de persistir el empate, las agencias empatadas serán declaradas ganadoras.
- 5.7. Se premiarán a las Productoras de Audio, Video y Animación que hayan inscripto piezas en los Rubros de Audio, Video y Animación a nivel Nacional y para el Exterior. Los jurados deberán evaluar la “creatividad en la ejecución” de las producciones propias. La premiación tendrá Campana y Gran Campana de acuerdo al puntaje recibido en la votación. Los puntajes recibidos a las inscripciones de las Productoras de Audio y Video no sumarán para el puntaje final de Agencia del Año, ya que se considerarán premios exclusivos de Producción. Las piezas presentadas no deberán tener logo de la Productora.
- 5.8. Para la premiación de Productora del Año se computarán los puntajes obtenidos en la premiación por las propias inscripciones de las productoras obteniendo 3 puntos por Campana y 7 puntos por Gran Campana, además de sumarse 1 punto por Campana y 2 puntos por Gran Campana, resultado de arrastre de los premios ganadores de las agencias. El total de mayor puntaje dará el premio a la Productora del Año en Video, Audio y Animación. En caso de existir un empate en el primer lugar, será ganadora la Productora finalista que haya ganado el mayor número de premios Gran Campana.
- 5.9. En caso de persistir el empate, será ganadora la Productora cuya pieza haya obtenido el mayor puntaje promedio.

6. Jurado

- 6.1. El Jurado del Certamen está compuesto por los delegados de diferentes Instituciones, los cuales fueron elegidos por su idoneidad en el tema creativo y publicitario. El listado de las instituciones y sus delegados figura en el Anexo I.
- 6.2. Las Instituciones podrán nombrar al mismo delegado hasta dos años consecutivos. Luego deberán dejar pasar un año, pudiendo volver a hacerlo luego de transcurrido el mismo.
- 6.3. Una vez elegido el Jurado de cada Institución y confirmadas las fechas de juzgamiento, éste deberá comprometerse a asistir. Si surgieran cambios antes de comenzar el Juzgamiento, se deberá informar previamente a la Cámara de Anunciantes y será suplantado por el alterno en forma definitiva, no pudiendo luego ser sustituido éste en ninguna de las futuras instancias del Juzgamiento.



6.4. *Autoridades del Jurado:* La Presidencia del Jurado será ejercida por la Cámara de Anunciantes del Uruguay. La Secretaría del Jurado y la Coordinación General estarán a cargo de la Cámara de Anunciantes del Uruguay, en la persona de la Gerente de la Cámara de Anunciantes.

6.5. Votos Jurado

Queda establecido que a través de solicitud por escrito a la Presidencia de la CAU, cada gremial podrá solicitar la votación de cada uno de sus representantes.

7. Tareas del Jurado

7.1. El Jurado se considerará en número y con plenas facultades siempre que estén presentes más de la mitad de los miembros habilitados para actuar.

7.2. Los miembros del Jurado actuarán en base a su criterio personal y conocimientos profesionales, con total independencia de la empresa o sector de actividad en el que desempeñen sus actividades.

7.3. Los Jurados deberán abstenerse de juzgar toda pieza o campaña publicitaria en que tengan implicancias, ya sea por trabajar o haber trabajado directamente en temas relacionados con la pieza evaluada o por trabajar en o para un competidor directo al de la pieza evaluada.

8. Tareas del Presidente del Jurado

8.1. Velar por la correcta aplicación del Reglamento.

8.2. Mantener el orden y la concentración del Jurado durante el proceso de votación.

8.3. Resolver el tratamiento a darle a cualquier asunto no previsto.

8.4. Definir mediante criterio numeral 4.3 cualquier decisión empatada del Jurado.

8.5. Elevar al Presidente de la Cámara de Anunciantes del Uruguay cualquier situación que requiera su atención y/o participación.

9. Denuncias de piezas participantes del Concurso

9.1. Toda denuncia de supuesto plagio o irregularidad de piezas o campañas concursantes deberá ser realizada por cualquier miembro del Jurado ante el Coordinador General del Certamen. Si en el momento que se está procediendo al juzgamiento de las piezas se detecta alguna irregularidad, el integrante del jurado deberá mantenerlo para sí y solamente comunicarlo al Coordinador General del Certamen en forma privada (no durante el juzgamiento). El Coordinador General del Certamen lo comunicará al Presidente del Jurado.



- 9.2. *Inscripciones Incorrectas:* En el caso de piezas denunciadas por entenderse que se encuentran mal categorizadas, el Presidente del Jurado conjuntamente con el Coordinador General del Certamen estudiarán el caso y procederán -en caso que corresponda- a su re categorización.
- 9.3. *Plagio:* En las 24 horas siguientes de efectuada la denuncia se presentarán las pruebas. Las mismas deberán respetar los tiempos fijados para los juzgamientos, pues deberán ser tratadas antes que el Jurado se reúna.
En el caso de que se dé lugar a la denuncia se dará vista a la parte demandada, la que tendrá 24 horas para presentar los descargos correspondientes.
El Presidente del Jurado realizará una reunión con los Presidentes de la Cámara de Anunciantes del Uruguay, Asociación de Agencias de Publicidad y el Círculo Uruguayo de la Publicidad quienes resolverán por mayoría, dejando constancia en el acta correspondiente de la resolución fundamentada. En la votación la Cámara de Anunciantes del Uruguay tendrá un voto, así como también AUDAP y el Círculo Uruguayo de la Publicidad.
- 9.4. *Mala Conducta:* En caso de existir mala conducta por parte de alguno de los integrantes del Jurado (manifestarse durante la votación, dialogar con otros integrantes, etc.), el Presidente del Jurado procederá a amonestar a dicho integrante. De persistir este comportamiento, dicho integrante del Jurado será excluido.

10. Inscripciones

- 10.1. Los materiales deberán ser inscriptos por los anunciantes, agencias, productoras, por los propios medios, o cualquier persona o empresa completando las fichas de inscripción que se encuentran en la página Web www.campanadeoro.com Una vez completo el formulario deberá imprimirse y firmarse para ser entregado en las oficinas de la Cámara de Anunciantes, junto con el ticket de depósito bancario o cheque al día (no diferido) correspondiente a la inscripción.
- 10.2. Existirán dos períodos de inscripción, uno bonificado y uno normal. La fecha y hora en que finaliza cada período se detallan en el Anexo VI.
- 10.3. La inscripción se dará como aceptada, exclusivamente una vez que se realice la entrega del formulario en la Cámara de Anunciantes, firmado por el responsable de la inscripción, realizado el pago y estando la pieza correctamente cargada en el sitio. Estos requisitos rigen para ambos períodos.
- 10.4. Para las piezas con observaciones, se le dará la oportunidad a la agencia de modificar la objeción y entregar el material a las 48 horas. Cabe destacar que aquellas piezas que tengan observaciones y la devolución sea luego de la fecha de inscripción bonificada, la(s) misma(s) serán inscriptas nuevamente, pero con precio de período normal de inscripción.
- 10.5. Todas las piezas serán auditadas por una firma de primera línea.
- 10.6. Los costos de inscripción para cada período están detallados en el Anexo VII.



10.7. No se harán excepciones para la entrega del formulario en la Cámara de Anunciantes, firmado por el responsable de la inscripción, realizado el pago. El sistema informático cierra automáticamente en la fecha y hora establecida para cada período.

11. Varios

- 11.1. Las copias de piezas publicitarias y todos los materiales presentados al Certamen, quedarán en poder definitivo de la Cámara de Anunciantes del Uruguay, pudiendo ser publicadas, contenidas en medios digitales o utilizadas para la difusión del Certamen, como muestra de su participación en la Campana de Oro.
- 11.2. Las GRANDES CAMPANAS Y CAMPANAS DE ORO consistirán en objetos símbolo del Certamen, que se otorgarán por igual al Anunciante y al responsable de la inscripción.
- 11.3. La CAU publicará en su página Web los resultados oficiales del Certamen. Adicionalmente enviará a su Directiva y a las Directivas del CUP y AUDAP un listado de votos de sus respectivos asociados en la medida que así sean solicitados.
- 11.4. Los resultados del Certamen convalidados por los representantes del Jurado serán inapelables.
- 11.5. El listado de las Campanas y Grandes Campanas ganadoras, estarán -una vez entregados los premios-, publicados en el sitio Web www.campanadeoro.com acompañado por el Ranking Oficial de Ganadores.
- 11.6. Toda omisión del presente reglamento será resuelta por el Presidente del Jurado de la Campana de Oro en consulta con el Presidente de la Cámara de Anunciantes del Uruguay, siendo su fallo inapelable.



ANEXO I INTEGRACION DEL JURADO

Cámara de Anunciantes del Uruguay

- Sra. Eugenia Noya - Presidente del Jurado
- Sra. Carolina Juncal
- Sr. Horacio Urrutia
- Sr. Marcelo Abreu
- Sra. Lucía Barbosa

Asociación Uruguaya de Agencias de Publicidad

- Sr. Joaquin Rodriguez
- Sr. Martin Carrier
- Sr. Mario Macri
- Sra. Elvira Berretta

Círculo Uruguayo de la Publicidad

- Sr. Diego Lazcano
- Sr. Matias Salisbury
- Sr. Pablo Choca
- Sr. Fernando Cachón

Universidad Católica del Uruguay

- Sr. Juan Vernazza

Asociación Productoras de Audio

- Sr. Federico Ameglio

Asociación de Productoras Publicitarias de Audio

- Sr. Gonzalo Moreira
- Sr. Alejandro Paz

Asociación de Marketing Promocional

- Sr. Dario Molina

Cámara Uruguaya de Agencia de Medios

- Sr. Marcos Gentile

IAB

- Sra. Raquel Oberlander



Staff Cámara de Anunciantes del Uruguay

- Lic. Norma Araceli Bueno - Gerente CAU - Coordinadora General del Certamen

Pasantes de Universidad Católica del Uruguay

- Sra. Romina Gioia
- Sr. Federico Ciccía



ANEXO II

Período de Difusión

Las piezas para poder ser inscriptas en el Certamen deben haber sido difundidas en el país en el período comprendido entre el 02 de setiembre de 2016 al 15 de setiembre de 2017.



ANEXO III

Rubros y su definición – Piezas Individuales

Los Rubros de piezas individuales considerados son los siguientes:

1. Prensa (Gráfica) – Mejores piezas de Gráfica.
2. Publicidad Exterior – Piezas creadas para captar la atención del consumidor fuera de casa, en espacios públicos, logrando así comunicar un mensaje de una forma atractiva y/o generar una experiencia de marca. Se incluyen aquí también piezas interactivas, así como performances, intervenciones urbanas y puntos de venta.
3. Creatividad Audiovisual – Mejores piezas de TV de hasta 40 segundos y de más de 40 segundos.
4. Radio – Mejores piezas de Radio.
5. Diseño – Mejores piezas de impresos, packaging y obsequios promocionales.
6. Marketing Directo – Premiará la excelencia en comunicación a través del marketing directo y/o relacional.
7. Medio Digital Interactivo – Mejores piezas o aplicaciones interactivas.
8. Medio Digital Mobile – Mejores piezas para móviles y tabletas.
9. Publicidad creada en Uruguay, realizada para el exterior – Mejores piezas creadas en nuestro medio para el exterior.
10. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Audio para el mercado Nacional.
11. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Video para el mercado Nacional.
12. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Animación para el mercado Nacional.
13. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Audio para el Exterior.
14. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Video para el Exterior.
15. Piezas producidas en Uruguay por Productoras de Animación para el Exterior.
16. Promociones – Mejores acciones promocionales.
17. Innovación en medios – Mejores ideas que jueguen con la creatividad e innovación en el uso de medio.
18. Bien Público.



ANEXO IV Rubros y su definición – Campañas

Los Rubros de campañas considerados son los siguientes:

1. Campaña de Prensa (Gráfica).
2. Campaña de Radio.
3. Campaña de Creatividad Audiovisual.
4. Campaña de Publicidad Exterior.
5. Campaña de Medio Digital.
6. Campaña Multimedios – El premio destacará a las mejores campañas que implementen creativamente una integración de múltiples medios, acciones y/o aplicaciones. El valor de la pieza estará enfocado en la idea y en las diversas ejecuciones y aplicaciones creativas de cuatro medios como mínimo y el impacto que éste genere.



ANEXO V Categorías por Rubro

Rubros:

- **PRENSA (GRÁFICA)**
- **PUBLICIDAD EXTERIOR**
- **CREATIVIDAD AUDIOVISUAL TV HASTA 40 SEGUNDOS Y TV DE MÁS DE 40 SEGUNDOS**
- **RADIO**
- **CAMPAÑAS MULTIMEDIOS**

Estos Rubros se dividen en las siguientes Categorías:

1. **Alimentos, lácteos golosinas y snacks:** congelados, conservas, alimentos para niños, embutidos, leches, leches chocolatadas, cremas, yogurt y yogurt bebible, carnes, pescados, pastas, arroces, pizzas, manteca, aceites, vinagres, especias, frutas, vegetales, salsas, cereales, harinas, quesos, huevos, alimentos pre cocidos, sopas, aderezos. Caramelos, chupetines, chicles, chocolates, helados, tortas, postres, panes, *snacks*, galletitas, barras de cereal, manteca de maní, ingredientes para hornear, dulces, mermeladas, azúcar, miel, papas fritas, frutas secas.
2. **Bebidas alcohólicas:** cerveza, cerveza sin alcohol, vinos, champagne, sidras, vodka, licores, whisky, cóctel, aperitivos, bodegas.
3. **Bebidas no alcohólicas:** café, té, gaseosas, jugos, aguas minerales, aguas saborizadas, aperitivos a base de hierbas, bebidas a base de soja, bebidas energizantes, malta, yerba mate, y otras bebidas en polvo.
4. **Productos de higiene doméstica y mantenimiento del hogar y la oficina:** productos de limpieza, detergentes, productos para lavar la ropa, desodorantes de ambiente, ceras para pisos, pomada para zapatos, insectidas, alimentos y productos para las mascotas, packaging de plástico y aluminio. Artículos para el hogar y la oficina, vajilla, colchones, alfombras, revestimientos, pinturas, artículos de ferretería, herramientas, artículos de decoración, muebles, muebles de jardín, adhesivos, pilas, útiles escolares y de oficina, productos de jardinería y construcción, productos de decoración de paredes y revestimientos para el suelo, puertas y ventanas, calentadores, aires acondicionados, lámparas, linternas, relojes, productos de seguridad en casa, detectores de humo, herramientas, herramientas de jardinería, maquinaria y productos.
5. **Artículos electrodomésticos, oficina, muebles, accesorios para el hogar, electrónica, audio, video, computación y servicios:** heladeras, freezers, aspiradoras, lavarropas, secarropas, lavaplatos, microondas, cocinas, calefones, licuadoras, multiprocesadores, jugueras, cafeteras. Equipos de audio y video, televisores, *home theaters*, *DVD player*, filmadoras, CD players, reproductores mp3 y mp4, cámaras fotográficas, Webcams, computadoras, laptops, consolas de video juegos, fotocopiadoras, impresoras, scanner, faxes, teléfonos fijos y móviles, (tener en cuenta que los proveedores de servicios de telefonía móvil deben ser inscriptos en Servicios Públicos y Privados).



6. **Artículos de higiene personal, medicinales, farmacéuticos, veterinarios y productos de belleza:** Pastas de dientes, enjuagues bucales, cepillos de dientes y cabello, toallas femeninas, tampones, productos de maquillaje, gel y spray para el cabello, crema de manos y cuerpo, bronceadores, protectores solares, pañuelos de papel, algodón, jabones, máquinas de afeitarse, cremas de afeitarse, desodorantes para el cuerpo, shampoo, tinturas y productos para el cuidado del cabello, perfumes, lociones, papel higiénico. Medicamentos, suplementos dietarios, productos de óptica, artículos ortopédicos, preservativos, test de embarazo, repelentes, anteojos, lentes de contacto, apósitos protectores, pañales de niños y adultos, cuidado de las uñas, agua de colonia, secador de pelo, planchas alisadoras de pelo, rizadores. Medicamentos y comprimidos de venta libre, medicamentos con receta, vitaminas y remedios herbales, remedios de la piel, lociones para la caída del cabello, aparatos auditivos. Comida para mascotas y productos para el cuidado de mascotas.
7. **Vestimenta, textiles, calzados, joyas y accesorios personales:** indumentaria, ropa interior, ropa deportiva, joyas, relojes, calzados, lentes para el sol, carteras, bolsos y valijas. Ropa de dormir, ropa de diseñadores, telas y materiales de alta costura.
8. **Vehículos automotores, lubricantes, accesorios y repuestos:** autos, pickups, vans, 4x4, camiones, motos, ciclomotores, cuatriciclos, remolques, neumáticos, combustibles, concesionarias, accesorios y repuestos para el vehículo, empresas de servicios, distribución.
9. **Bancos, financieras, locales de pago, retiro y giros de dinero, seguros e inversiones:** bancos, tarjetas de crédito y débito, compañías de seguros, instituciones de crédito y ahorro, compañías de inversión, tarjetas de descuento, compañías constructoras de edificios, rutas y autopistas, fondos de pensión, sociedades hipotecarias, cuentas corrientes y préstamos hipotecarios, sociedades de inversión, personal y la construcción de seguro médico, seguro de coche, de pensiones, de giro y préstamos de dinero, planes de jubilación, inversiones en bienes inmuebles, cambios, locales de pago, locales de giro de dinero.
10. **Servicios públicos y privados con fines de lucro:** Servicios de TV por cable y satelital, empresas, productos y servicios de telefonía y comunicación. Tarjetas telefónicas pre pagas, promociones para llamadas locales e internacionales. Proveedores pagos y gratuitos de Internet. Compañías y servicios de agua, gas, y electricidad. Empresas de salud, servicios postales y Courier, guías telefónicas, servicios de peaje, compañías petroleras, estaciones de servicio.
11. **Educación:** Escuelas públicas y privadas, institutos educativos, Academias y Universidades, cursos y Postgrados.
12. **Institucional e imagen corporativa y responsabilidad social:** Basada en la imagen y no en el producto. Además de lo mencionado en el título incluye patrocinio de eventos, los mensajes de Navidad, fusiones de empresas, reubicación, cambio de nombre, etc.



13. **Comercios al público, tiendas, supermercados y shopping:** Tiendas especializadas: tiendas de ropa y calzado, tarjetas de tiendas, supermercados, bricolaje, farmacias, ópticas, peluquerías, salones de belleza, salones de tatuaje, servicios de lavandería, inmobiliarias, procesadores de fotografías, locales de TV y video, otras tiendas de alquiler, tiendas online y subastas. Shoppings. Restaurantes y bares, cadenas de comida rápida y tiendas, cafés y cafeterías.

14. **Medios de comunicación y publicaciones:** diarios, revistas, libros, discos, CDS, DVDs, programas de radio y TV, canales de TV y estaciones de radio, agencias de comunicación, multimedios, consultoras de imagen, enciclopedias, portales y buscadores de Internet.

15. **Recreación, tiempo libre, transporte, viajes y turismo:** Spa, gimnasios, eventos y clubes deportivos, parques temáticos y de diversiones, zoológicos, complejos de cine, discotecas, espectáculos, festivales, museos, muestras y exposiciones. Juegos de video, juegos de mesa, juegos de azar, loterías y juguetes. Las compañías aéreas, de ómnibus, transbordadoras y cruceros, agencias de viajes, oficinas de turismo, hoteles, países de promoción, alquiler de coches, viajes en general. Eventos deportivos, festivales de música. Orquestas y los instrumentos, exposiciones y espectáculos, teatro, bicicletas, rifas, clubes de golf, servicios de citas.

16. **Servicios de salud:** Salud pública y privada, emergencias móviles, clínicas de adelgazamiento y nutrición, otras clínicas, lucha contra el tabaquismo, lucha contra las drogas, lucha contra el alcohol al volante, la seguridad vial, el conocimiento del SIDA, la adicción al juego.

NOTA IMPORTANTE: Las piezas de responsabilidad social de empresas **con fines de lucro**, que promuevan la educación y la concientización sobre problemas/ situaciones de interés para la sociedad, deberán ser inscriptas en las categorías de producto descriptas en este Anexo de Categorías en el rubro que corresponda.

No podrán participar en Bien Público

Rubro:

- **DISEÑO**

Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. **Catálogos y folletos**
2. **Tarjetas e invitaciones**
3. **Afiches y POP**
4. **Packaging**– Nota: el packaging promocional se deberá incluir en el Rubro Promociones.



5. **Obsequios Promocionales:** se refiere a elementos de comunicación enviados o entregados a consumidores finales o líderes de opinión y desarrollados específicamente para éstos.

Todas las piezas tendrán que estar presentadas como un caso, de máximo 2 minutos, para ser emitidas en pantalla y que todo el jurado pueda verla al mismo momento.

Rubro:

- **MARKETING DIRECTO**

Se considera Marketing Directo aquella campaña personalizada orientada a un determinado público objetivo definido.

Para ser considerada pieza de marketing directo, una pieza deberá tener:

- un target determinado (base de datos existente o a construir)
- un medio de respuesta (teléfono, sitio Web, cupón, etc.) que deba ser utilizado para participar de la acción
- un objetivo de marketing/comunicación determinado (fidelización, retención, crear relaciones, solicitud de entrevistas)

Todas las piezas tendrán que estar presentadas como un caso, de máximo 2 minutos, para ser emitidas en pantalla y que todo el jurado pueda verla al mismo momento.

Nota: aquellas piezas de comunicación que no posean un medio de respuesta podrán inscribirse, en caso que corresponda, como obsequios promocionales EN EL RUBRO DISEÑO

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **MEDIO DIGITAL INTERACTIVO**

Se distinguirá a los mejores trabajos interactivos. Premiará lo mejor de la publicidad interactiva. Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. **Banners:** Piezas publicitarias desarrolladas y distribuidas a modo de pauta fuera de los canales de comunicación propios del emisor, con el objetivo de dirigir al usuario a un destino específico. Incluye: banners reach media, banners HTML, GIF animados y Flash; Popup, DHTML, banner de transición, patrocinio.



2. **Micro sitios:** Todos los destinos(con un límite finito de permanencia) desarrollados con el propósito de brindar una experiencia excepcional al usuario en torno a una marca, producto, servicio. Esto incluye también ecommerce aquellos desarrollados para permitir la compra online y subasta.
3. **Gamming:** Cualquier pieza de publicidad interactiva pensada para funcionar en un entorno de juego o fuera de el, que contengan características de gamificación como, existencia de jugadores, mecanismos de competición, reglas de participación, existencia de tipos de puntajes, obtención de recompensas u otros mecanismos que permita la interacción individual de usuarios participantes.
4. **Acciones en redes sociales:** Piezas, contenidos singulares, acciones que crean una experiencia excepcional al consumidor dentro de cualquiera de las redes sociales disponibles.
5. **Email Marketing:** Piezas desarrolladas para su distribución a través de email.
6. **Viral Marketing:** Cualquier pieza publicitaria cuyo objetivo es facilitar y animar a los consumidores a difundir un mensaje entre pares y a través de canales sociales o de otro tipo y cuya distribución sirva para alcanzar resultados previamente planteados.
El material deberá explicitar la mecánica de contacto con los usuarios y proporcionar todos los resultados que fueran posibles, con el fin de demostrar su efectividad, dispersión, repercusión en medios digitales y medios no digitales, hits o shareability y por ende su potencia viral.
7. **Branded content:** Cualquier pieza o acción de comunicación digital que utilice el entretenimiento o contenido informativo y lo incorpore a una propuesta promocional o de desarrollo de una marca con el objetivo de alcanzar resultados de marketing previamente establecidos.

Rubro:

- **MEDIO DIGITAL MOBILE**

La comunicación entre la marca y el cliente hoy en día ya no tiene barreras. Las nuevas tecnologías móviles surgen con herramientas cada día más innovadoras para que las marcas ya no tengan impedimentos en llegar a sus clientes. Se reconocerá las mejores y más creativas ideas en dispositivos móviles y tablets. Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. **Publicidad móvil:** Piezas realizadas por una marca, en primera instancia para telefonía móvil y que pueden llegar al usuario de manera directa o a través de la navegación de diferentes portales.
2. **Tecnología:** Tiene en cuenta cómo se logra la campaña a través de la conexión del móvil (teléfono, tablets, etc.) con la plataforma que presenta la continuación de la acción o campaña (localizador de GPS, QR, juegos en red, Bluetooth).
3. **Juegos:** Creados para poder ser reproducidos en Smartphones y tablets.



4. **Marketing viral:** Acciones a través de sms, mms, wap, gprs y correo electrónico.
5. **Contenidos móviles:** Creados originalmente para ser visualizados en teléfonos móviles y que también tiene interactividad con plataformas de otros medios, mediante el uso de Internet, Bluetooth o el sistema QR.

Rubro:

- **PIEZAS CREADAS EN URUGUAY, REALIZADAS PARA EL EXTERIOR**

Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. **Gráfica**
2. **Radio**
3. **Televisión**
4. **Publicidad Exterior**
5. **Digital**

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE AUDIO PARA EL MERCADO NACIONAL**

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE VIDEO PARA EL MERCADO NACIONAL**

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE ANIMACIÓN PARA EL MERCADO NACIONAL**



Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE AUDIO PARA EL EXTERIOR**

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE VIDEO PARA EL EXTERIOR**

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PIEZAS PRODUCIDAS EN URUGUAY POR PRODUCTORAS DE ANIMACIÓN PARA EL EXTERIOR**

Este Rubro no posee Categorías, todas las piezas compiten entre sí.

Rubro:

- **PROMOCIONES**

Se consideran Promociones aquellas acciones de Marketing que presenten algún beneficio concreto y tangible para el consumidor. Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. ***Eventos, auspicios y patrocinios***
2. ***Punto de venta*** – Nota: mecánica desarrollada íntegramente en el punto.
3. ***Descuentos y bonificaciones***
4. ***Premios y Recompensas***
5. ***Packaging***– Nota: solamente packaging promocional. Las ediciones limitadas no se incluyen en esta categoría, debiéndose incluir en el Rubro Diseño

Rubro:

- **INNOVACIÓN EN MEDIOS**



Se distinguirá a las mejores piezas o acciones de Creatividad e Innovación en el uso de medios. Podrán participar de este premio las piezas o acciones publicadas, emitidas y/o llevadas a cabo, en medios inusuales u originales de publicidad, o formas de utilización novedosas de los medios tradicionales. Todas las piezas o acciones deben estar relacionadas con un mismo mensaje o con una sola campaña publicitaria. Este Rubro se divide en las siguientes Categorías:

1. **Cine y TV:** piezas o intervenciones no convencionales emitidas por cine- TV y /o nuevos soportes audiovisuales.
2. **Gráfica:** piezas gráficas no convencionales, desarrolladas para radios y revistas en medida no standard, dimensionales, corpóreas, desplegadas o troqueladas.
3. **Radio:** intervenciones radiales no convencionales.
4. **Vía Pública:** piezas desarrolladas en formatos no standard, ya sea para espacios convencionales de la vía pública, (outdoor) como para interiores de espacios públicos (indoor).
5. **Medios digitales:** piezas o acciones publicitarias no tradicionales para ser desarrolladas en plataformas digitales, redes sociales o dispositivos móviles.
6. **Mix de medios:** piezas o intervenciones no convencionales realizadas en más de dos medios de comunicación, ya sean tradicionales o alternativos.

Rubro

- **BIEN PÚBLICO:**

Premiará el uso creativo de cualquier forma de publicidad no paga y la generación de mensajes que comuniquen credibilidad, concientización y relacionen a sus compañías u organizaciones con sus consumidores o miembros. Donde compite fuera de lo comercial.

Este Rubro se divide en las siguientes categorías:

1. Gráfica

2. Radio

3. Televisión

4. Publicidad Exterior

5. Digital



Nota Importante: Participan en este rubro las piezas realizadas por **ONG y/o empresas sin fines de lucro exclusivamente**. Las piezas de responsabilidad social empresarial participarán en las categorías que correspondan en los demás rubros.

ANEXO VI

Período de Inscripción

Período de Inscripción Bonificado:

- Comienza: 28 de agosto de 2017 a las 00:00 horas.
- Finaliza: 1 de setiembre de 2017 a las 19:00 horas.

Período de Inscripción Normal:

- Comienza: 11 de setiembre de 2017 a las 00:00 horas.
- Finaliza: 15 de setiembre de 2017 a las 19:00 horas.



ANEXO VII Costo de las Inscripciones

| | Inscripción Bonificada | Inscripción Normal |
|---|---------------------------|-----------------------|
| Piezas de Diseño..... | \$ 2.730..... | \$ 3.280 |
| Piezas de Medio Digital..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Marketing Directo | \$ 2.730..... | \$ 3.280 |
| Innovación en Medios..... | \$ 2.730..... | \$ 3.280 |
| Promociones..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Bien Público | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Radio..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Gráfica..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Publicidad Exterior..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Creatividad audiovisual..... | \$ 4.100..... | \$ 4.920 |
| Pieza creada en ROU realizada para el exterior..... | \$ 4.880..... | \$ 5.856 |
| Piezas de Productoras de Audio..... | \$ 3.630..... | \$ 4.360 |
| Piezas de Productoras de Video y Animación..... | \$ 3.630..... | \$ 4.550 |
| Campañas de Radio..... | \$ 6.600..... | \$ 7.920 |
| Campañas de Publicidad Exterior..... | \$ 6.600..... | \$ 7.920 |
| Campañas de Gráfica..... | \$ 6.600..... | \$ 7.920 |
| Campañas de Medio Digital..... | \$ 6.600..... | \$ 7.920 |
| Campañas de Creatividad Audiovisual..... | \$ 7.990..... | \$ 9.580 |
| Campañas Multimedios..... | \$ 9.670..... | \$ 11.600 |

Los precios son en pesos uruguayos.

Los precios están exentos de IVA



ANEXO VIII Forma de Presentación de los Materiales

La Cámara de Anunciantes del Uruguay se reserva el derecho de reclasificar las piezas presentadas, en la medida que, a su criterio, el Rubro/Categoría solicitado para concursar sea incorrecto. Las piezas deben inscribirse tal cual fueron emitidas, publicadas o ejecutadas, sin modificaciones hechas para competir.

LAS PIEZAS PRESENTADAS NO DEBEN TENER LOGO DE LA AGENCIA O EL LOGO DE LA PRODUCTORA, las piezas que lo tuvieran quedarán descalificadas, sin derecho a reclamo alguno.

1. **Televisión, Piezas de Productoras**

El sistema sólo aceptará archivos de tamaño de video tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280x720píxeles, PAL, 25fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 100 MB.

2. **Radio**

El archivo debe ser en formato mp3. No se aceptarán otros formatos de audio como wave o aiff. El material será exhibido tal como sea proporcionado por el participante.

3. **Gráfica: Prensa, Revistas**

El archivo deberá ser presentado en tamaño A3 para ser exhibido. Se puede complementar con un JPG en RGB a 1800 x 1440 píxeles a 72dpi. Tamaño máximo de 10 MB. El material será exhibido tal como sea proporcionado por el participante.

4. **Publicidad Exterior**

El archivo debe ser JPG en RGB a 1800 x 1440 píxeles a 72dpi. Tamaño máximo de 10 MB, ó con un caso de una duración hasta dos minutos.

5. **Diseño y Marketing Directo**

Las piezas deben ser enviadas como video/casos de una duración máximas de 2 minutos. Formato de video tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280 x 720 píxeles, PAL, 25 fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 200 MB. Opcional JPG y elemento físico.

6. **Medio Digital y Bien Público**

Las piezas deben ser enviadas como video/casos de una duración máxima de 3 minutos. Se permitirá incluir una descripción de la acción en el video. Formato de video tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280 x 720 píxeles, PAL, 25 fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 300 MB.

7. **Promociones e Innovación en Medios**

Las piezas deberán presentarse como videos/casos de una duración máxima de 3 minutos. Formato de video tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280 x 720 píxeles, PAL, 25 fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 300 MB.

8. **Campañas**

Las campañas podrán presentarse como video/caso (si lo requiere), con una duración máxima de 3 minutos. El mínimo de piezas debe ser 3 y el máximo 4. El formato de video deberá ser tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280 x 720 píxeles, PAL, 25 fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 400 MB.



9. ***Campaña Multimedia***

Las piezas deberán presentarse como videos/casos de una duración máxima de 4 minutos.

Formato de video tipo MP4 en H.264, de tamaño 1280 x 720 pixeles, PAL, 25 fps, interlace, audio AAC, 320 kbps, 48 khz, estéreo. Tamaño máximo de 400 MB.



ANEXO IX AGENDA JURADOS 2017

Jueves 28 de setiembre

Lugar: Cámara de Anunciantes – Pte. Oscar Gestido 2541

09:00 – 11:00 Reunión de coordinación de Jurados

Lunes 2 de octubre

Lugar: Regency Carrasco – Dr. Gabriel Otero 6428

09:00 – 11:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas de Radio
11:00 – 11:15 Coffee Break
11:15 – 13:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas de Radio (continuación)
13:00 – 14:00 Almuerzo
14:00 – 16:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas: Gráfica y Publicidad Exterior
16:00 – 18:00 Juzgamiento de Diseño
18:00 – 19:00 Innovación en Medios – Bien Público
19:00 – 19:30 Piezas y Campañas Medio digital

Martes 3 de octubre

Lugar: Regency Carrasco – Dr. Gabriel Otero 6428

09:00 – 11:00 Juzgamiento de Piezas de Creatividad Audiovisual
11:00 – 11:15 Coffee Break
11:15 – 13:00 Juzgamiento de Piezas de Creatividad Audiovisual (continuación), Piezas Productoras Nacionales e Internacionales.
13:00 – 14:00 Almuerzo
14:00 – 18:00 Juzgamiento de Campañas de Creatividad Audiovisual, Multimedios, Piezas hechas en ROU para el Ext. (TV, Radio, Gráfica y Pub. Ext.)
18:00 – 19:00 Marketing Directo – Promociones

Jueves 12 de octubre

Lugar: Regency Carrasco – Dr. Gabriel Otero 6428

09:00 – 11:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas de Radio
11:00 – 11:15 Coffee Break
11:15 – 13:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas de Radio (continuación)
13:00 – 14:00 Almuerzo
14:00 – 16:00 Juzgamiento de Piezas y Campañas: Gráfica y Publicidad Exterior
16:00 – 18:00 Juzgamiento de Diseño
18:00 – 19:00 Innovación en Medios – Bien Público
19:00 – 19:30 Piezas y Campañas Medio digital



Viernes 13 de octubre

Lugar: Regency Carrasco – Dr. Gabriel Otero 6428

- 09:00 – 11:00 Juzgamiento de Piezas de Creatividad Audiovisual
- 11:00 – 11:15 Coffee Break
- 11:15 – 13:00 Juzgamiento de Piezas de Creatividad Audiovisual (continuación), Piezas Productoras Nacionales e Internacionales.
- 13:00 – 14:00 Almuerzo
- 14:00 – 18:00 Juzgamiento de Campañas de Creatividad Audiovisual, Multimedios, Piezas hechas en ROU para el Ext. (TV, Radio, Gráfica y Pub. Ext.)
- 18:00 – 19:00 Marketing Directo – Promociones

Viernes 10 de noviembre

Lugar: Latu – Salón Los Robles – Av. Italia

- 20:30 Entrega de Premios y Fiesta de la XXXI Campana de Oro